

TECNOLOGÍAS DEL APRENDIZAJE Y LAS COMUNICACIONES

Con los avances de las tecnologías y el internet de todas las cosas, se generan nuevas perspectivas en la formación universitaria. De ahí la importancia de utilizar las Tecnologías del Aprendizaje y del Conocimiento (TAC) que corresponden a las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC) orientadas a procesos pedagógicos para favorecer la formación humanista.

La incorporación de tecnologías para el aprendizaje, la información y la comunicación deberá ser un elemento inherente a las experiencias de aprendizaje. Dichas tecnologías serán concebidas no solo como recursos didácticos u objetos de estudio, sino como elementos constitutivos de la realidad social y educativa contemporánea. Aunado a estos recursos, los procesos educativos se enriquecerán con el uso consciente y fundamentado de diversos materiales didácticos al servicio de los propósitos educativos.

Con la introducción de las TAC, cambia el rol del profesorado y su práctica docente, a un nuevo entorno tecnológico que da lugar a una redefinición de sus tareas, donde las actitudes, los conocimientos y su formación muestran una influencia sustancial en la adopción de la tecnología en los procesos de enseñanza y aprendizaje. Por lo tanto, las y los docentes proveen asesoría, orientación, facilitación y mediación en dichos procesos.

Por otro lado, el rol del alumnado también se ve modificado por las herramientas tecnológicas, pues la tecnología implica una mayor motivación en el aprendizaje, así como un cambio de actitudes que enriquece el aprendizaje. Pero estos recursos educativos necesitan ser dominados para la construcción del conocimiento,

con lo cual el alumnado precisa de nuevas destrezas para afrontar esta realidad. Por tanto, el rol del alumnado consiste en “llegar a ser un usuario inteligente y crítico de la información, para lo que precisa aprender a buscar, obtener, procesar y comunicar información y convertirla en conocimiento”.

La formación integral también supone el desarrollo de habilidades para gestionar la vasta cantidad de información disponible hoy en día a través de medios tradicionales y sobre todo de recursos digitales, de tal manera que las y los estudiantes puedan acceder a ella de forma autónoma, discriminarla, interpretarla e interiorizarla para la resolución de problemas. Estas habilidades deberán además estar marcadas por una sólida formación ética relacionada con el uso y manejo de la información, enfatizando la integridad académica, el combate al plagio y el respeto riguroso a los derechos de autor. Es necesario que el aprendizaje del que se habla involucre el desarrollo de habilidades para transformar la información en conocimiento, de tal manera que promueva el desarrollo de rasgos de autosuficiencia, autodeterminación y autodidactismo. Es imprescindible que las y los alumnos se conviertan en constantes formadoras y formadores de sí mismos y que logren identificar la naturaleza de la información que les es requerida, las fuentes adecuadas y la forma efectiva de obtenerla.

Tabla 7. Recursos de TACs

Recursos de Tecnologías para el Aprendizaje y la Comunicación en procesos de enseñanza y aprendizaje	
Edición de video	Herramientas para que estudiantes y docentes puedan crear y editar videos de una manera sencilla.
Videos interactivos	Recursos que permiten convertir cualquier video en una lección interactiva que logra captar la atención e interés del alumnado.
Audio	Aplicaciones para crear archivos de audio y poder compartirlos.
Imagen	Herramientas para la elaboración de infografías para favorecer el lenguaje visual.

Continúa...

Recursos de Tecnologías para el Aprendizaje y la Comunicación en procesos de enseñanza y aprendizaje	
Gamificación	Recursos para gamificar el aula y dar vida a los contenidos curriculares.
Evaluación	Herramientas que permitan comprobar los aprendizajes adquiridos por el estudiantado de una manera diferente.
Comunicación	Recursos para establecer una comunicación fluida entre todos los integrantes de la comunidad educativa.
Presentaciones	Herramientas para hacer presentaciones de una manera sencilla y con resultados atractivos y profesionales.
Generadores de actividades	Aplicaciones para crear actividades interactivas de manera personalizada.
Trabajo colaborativo	Recursos que facilitan el trabajo colaborativo.
Buscadores y navegación segura	Recursos para que el estudiantado pueda buscar videos e información con total seguridad.
Derechos de autoría	Herramientas para buscar imágenes, archivos audio, íconos, entre otros, sin derechos de autoría para utilizar en proyectos.
Mapas mentales	Aplicaciones para crear mapas mentales digitales.
Idiomas	Recursos para aprender idiomas a través de audios reales y de situaciones interactivas.
Producciones	Herramientas para crear cómics, líneas del tiempo o cuentos.